

«Радуга. Восьмой цвет»

(вариант игры для 2–5 игроков)

Цель игры

Игроки зарабатывают победные очки, собирая и играя с руки комбинации карт согласно определённой последовательности. Игрок, набравший наибольшее количество победных очков, побеждает в игре.

Подготовка к игре

В этом варианте игры карта «жемчужина» не используется (отложите её в коробку). Перетасуйте колоду карт «драгоценный камень».

Каждый игрок получает 8 случайных карт «драгоценный камень», одну карту «подсказка» и один маркер соответствующего цвета.

Карта «**подсказка**» размещается перед игроком, маркер — на поле подсчета очков на отметке «0».

Оставшуюся колоду карт «**драгоценный камень**» разместите рубашкой вверх так, чтобы все игроки легко могли дотянуться до нее. Снимите верхнюю карту с колоды и разместите её рядом лицом вверх, формируя игровую колоду.

Случайным образом определите первого игрока, в дальнейшем игроки будут делать ходы поочередно по часовой стрелке.

— Структура хода —

В свой ход игрок совершает одно из двух действий:

1. **Выкладывание комбинации.**
2. **Замена карт.**

1. Выкладывание комбинации

Игрок может сыграть с руки карты в количестве от 3 до 8, сбрасывая их по одной в игровую колоду согласно последовательности:





Верхняя карта игровой колоды указывает игрокам, с каких карт должна начинаться их комбинация — карта должна быть приграничной по цвету.

Пример: если верхняя карта игровой колоды зелёного цвета, то игрок может сыграть карты с руки в последовательности:

голубая, синяя, фиолетовая, красная и т. д.

Или

салатовая, жёлтая, оранжевая, красная и т. д.



Сбросив с руки комбинацию карт, игрок получает победные очки:

за 3 карты — 3 очка

за 4 карты — 5 очков

за 5 карт — 7 очков

за 6, 7, 8 карт — 10 очков

Переместите маркер игрока на поле подсчета очков на соответствующую отметку.

После того как победные очки начислены, игрок может снять с игровой колоды карту, которую он сыграл последней, и разместить её перед собой (если карты такого цвета ещё нет в «**радуге**» игрока). Таким образом, каждый игрок собирает свою собственную «**радугу**», которая в конце игры также приносит победные очки.

Игрок берет себе в руку из колоды карт «**драгоценный камень**» количество карт, равное числу сыгранных им карт. Таким образом, в конце хода игрока у него на руках снова должно



оказаться 8 карт. Если карты там закончились, перетасуйте колоду сброса, а также все карты, кроме верхней в игровой колоде, и сформируйте новую колоду карт **«драгоценный камень»**.

Ход переходит к следующему игроку.

2. Замена карт

Игрок может сбросить с руки любое количество карт в колоду сброса (рядом с колодой **«драгоценный камень»**) и добрать в руку такое же количество карт с колоды карт **«драгоценный камень»**. Если карты там закончились, перетасуйте колоду сброса, а также все карты, кроме верхней в игровой колоде, и сформируйте новую колоду карт **«драгоценный камень»**.

Ход переходит к следующему игроку.



❖— Конец игры и победа в ней —❖

Игра заканчивается после того, как один из игроков полностью **«собрал свою радугу»**. Каждый из игроков еще совершает по ходу. Игрокам начисляются победные очки за **«радуги»** в количестве:

8 карт — 10 очков

7 карт — 7 очков

6 карт — 5 очков

5 карт — 3 очка

1, 2, 3, 4 карты — 0 очков

Игрок, получивший наибольшее количество победных очков, побеждает в игре.

I♥GAMES

Авторы: Александр Невский та Олег Сидоренко
Дизайн, верстка и иллюстрации: Леонид Андрощук

