

«Веселка. Восьмий колір»

(варіант гри для 2–5 гравців)

Мета гри

Гравці заробляють переможні очки, збираючи та граючи з руки комбінації карт у певній послідовності. Гравець, що набрав найбільшу кількість переможних очок, здобуває перемогу.

Підготовка до гри

У цьому варіанті гри карта «перлина» не використовується (відкладіть її до коробки). Перетасуйте колоду карт «коштовний камінь».

Кожен гравець отримує 8 випадкових карт «коштовний камінь», одну карту «підказка» і один маркер відповідного кольору.

Карта «**підказка**» розміщується перед гравцем, маркер — на полі підрахунку очок на позначці «0».

Колоду карт «**коштовний камінь**», що залишилася, розмістіть сорочкою вгору так, щоб усі гравці легко могли дотягнутися до неї. Зніміть верхню карту з колоди і розмістіть її горілиць поруч, формуючи ігрову колоду.

Випадковим чином визначте першого гравця. Надалі ходи робитимуться по черзі за годинниковою стрілкою.

— Структура ходу —

У свій хід гравець здійснює одну з двох дій:

1. **Викладання комбінації.**
2. **Заміна карт.**

1. Викладання комбінації

Гравець може зіграти з руки від 3 до 8 карт, скидаючи їх по одній в ігрову колоду в такій послідовності:





Верхня карта ігрової колоди вказує гравцям, з яких карт повинна починатися їхня комбінація — карта повинна бути сусідньою за кольором.

Приклад: якщо верхня карта ігрової колоди зеленого кольору, то гравець може зіграти карти з руки в такій послідовності:

блакитна, синя, фіолетова, червона і т. д.

Або

салатова, жовта, помаранчева, червона і т. д.



Скинувши з руки комбінацію карт, гравець отримує переможні очки:

за 3 карти — 3 очки

за 4 карти — 5 очок

за 5 карт — 7 очок

за 6, 7, 8 карт — 10 очок

Перемістіть маркер гравця на поле підрахунку очок на відповідну позначку.

Після того як переможні очки нараховані, гравець може зняти з ігрової колоди карту, яку він зіграв останньою, і розмістити її перед собою (якщо карти такого кольору ще немає у «веселці» гравця). У такий спосіб кожен гравець збирає свою власну «веселку», яка в кінці гри також приносить йому переможні очки.

Гравець бере собі в руку з колоди «коштовний камінь» кількість карт, рівну кількості зіграних ним. Таким чином, в кінці ходу гравця у нього на руках знову повинно виявитися 8 карт.



Якщо карти там закінчилися, перетасуйте колоду скидання, а також всі карти, крім верхньої в ігровій колоді, і сформуєте нову колоду карт **«коштовний камінь»**.

Хід переходить до наступного гравця.

2. Заміна карт

Гравець може скинути з руки будь-яку кількість карт в колоду скидання (поряд із колодою **«коштовний камінь»**) і добрати в руку стільки ж карт із колоди **«коштовний камінь»**. Якщо карти там закінчилися, перетасуйте колоду скидання, а також всі карти, крім верхньої в ігровій колоді, і сформуєте нову колоду карт **«коштовний камінь»**.

Хід переходить до наступного гравця.



❖—Кінець гри та перемога в ній—❖

Гра закінчується після того, як один із гравців повністю **«зібрав свою веселку»**. Кожен гравець робить ще один хід. Переможні очки за **«веселки»** нараховуються гравцям у кількості:

8 карт — 10 очок

7 карт — 7 очок

6 карт — 5 очок

5 карт — 3 очки

1, 2, 3, 4 карти — 0 очок

Гравець, який отримав найбільшу кількість переможних очок, здобуває перемогу.

I ♡ GAMES

Автори: Олександр Невський та Олег Сидоренко

Дизайн, верстка та ілюстрації: Леонід Андрощук

