

ТЕМА

Ману Палау

Подготовка к игре

Помешайте карты и раздайте по 5 каждому игроку. Остальные карты разместите на столе так, чтобы все игроки могли легко дотянуться до колоды.

Случайным образом определите первого игрока, он станет ведущим.

Ход игры

В свой ход ведущий коротко озвучивает определённую ситуацию, спрашивая остальных игроков: «Что, если бы ~?»

Игрок слева от ведущего становится судьёй этого раунда.

Все игроки, кроме судьи, выбирают и выкладывают на стол рубашкой вверх карту, которая отображает «эмоцию ведущего».

Судья тасует все разыгранные карты и выкладывает их на стол лицом вверх. После этого судья выбирает 1 карту, которая, по его мнению, наилучшим образом отображает эмоцию ведущего на заданную им Тему.

Игрок, сыгравший «лучшую карту», получает 1 Победное Очко и кладёт эту карту перед собой. Такие карты символизируют количество Победных Очков игроков.

Оставшиеся на столе карты уберите в колоду сброса.

Каждый игрок, кроме судьи, добывает карту из колоды. Если карты в колоде закончились, перемешайте колоду сброса и добивайте карты из новой колоды.

Судья начинает следующий раунд в роли ведущего, а игрок слева от него становится судьёй этого раунда.

Конец игры

Игрок, который первым наберёт 5 победных очков, побеждает в игре.

Вариант

Ведущий сам является судьёй текущего раунда. Он не выкладывает карту на стол, а выбирает «лучшую эмоцию» из карт, сыгранных другими игроками.

Ведущий задаёт Тему в виде вопроса, а другие игроки выбирают карты, которые наилучшим образом отображают суть этой Темы. Каждая карта представляет собой эмоцию с множеством трактовок.



- ♥ Что, если бы я стал супергероем?
- ♥ Что, если бы я оказался на необитаемом острове?
- ♥ Что, если бы у меня было девять жён?
- ♥ Что, если бы я стал президентом?
- ♥ Что, если бы изобрели машину времени?